

Plan de pruebas

Proyecto: restful-booker,

JsonPlaceHolder

Contenido

[PROPOSITO DEL DOCUMENTO 2](#_Toc123054108)

[ALCANCE 2](#_Toc123054109)

[FUERA DEL ALCANCE 2](#_Toc123054110)

[SUPUESTOS 2](#_Toc123054111)

[ESTRATEGIA DE EJECUCIÓN DE PRUEBAS 2](#_Toc123054112)

[AMBIENTE Y HERRAMIENTAS DE PRUEBA 3](#_Toc123054113)

[MATRIZ DE RIESGOS 3](#_Toc123054114)

[ENTREGABLES 3](#_Toc123054115)

[CRITERIOS DE ENTRADA 3](#_Toc123054116)

[CRITERIOS DE SALIDA 4](#_Toc123054117)

[HISTORICO DE VERSIONES 4](#_Toc123054118)

# PROPOSITO DEL DOCUMENTO

La finalidad del documento es entablar una estrategia o actividades de pruebas automatizadas, por parte de Sofka U dentro del proyecto **restful-booker** y **JsonPlaceHolder**, con el propósito de garantizar la calidad de las aplicaciones.

# ALCANCE

A continuación, se listan las funcionalidades que se van a certificar por medio de la implementación de pruebas automatizadas:

**Resful-booker:**

* POST - Createbooking
* DELETE - Booking
* PUT – UpdateBooking

**JsonPlaceHolder:**

* GET – user

# FUERA DEL ALCANCE

Implementar pruebas a otras funcionalidades diferentes a:

**Resful-booker:**

* POST - Createbooking
* DELETE - Booking
* PUT – UpdateBooking

**JsonPlaceHolder:**

* GET – user

# SUPUESTOS

* Las pruebas unitarias estarán cubiertas por parte de los desarrolladores.
* Los datos usados en las pruebas son generados por el equipo de QA.
* El ambiente de pruebas estará disponible.

# ESTRATEGIA DE EJECUCIÓN DE PRUEBAS

A continuación, se describen las estrategias para abordar las pruebas que se van a realizar a lo largo del desarrollo del sistema.

Inicialmente se realizará una reunión con el equipo de pruebas y el PO para tener una idea clara de lo que se quiere probar y cómo se espera que el sistema se comporte, en base a esto se diseñarán y ejecutaran las pruebas de la siguiente forma:

1. Smoke test para probar las funcionalidades mencionadas en el alcance.
2. Implementar y ejecutar las pruebas automatizadas escritas en lenguaje Java
3. Gestionar los incidentes encontrados, comunicándolos inmediatamente al equipo de desarrollo.
4. Se realizarán pruebas de re-testing para verificar la corrección de los errores solucionados por parte de los desarrolladores.

# AMBIENTE Y HERRAMIENTAS DE PRUEBA

|  |  |
| --- | --- |
| Herramientas | Especificación |
| Sistema operativo | Windows 11 |
| Documentación | Excel, Word |
| Intellij IDEA | Entorno de Desarrollo integrado |
| Cucumber | Libreria para escribir pruebas en lenguaje sencillo |
| Log4j | Manejar y gestionar mensaje de registros |
| Serenity | Libreria para automatizar |

# MATRIZ DE RIESGOS

Enlace de la [matriz de riesgos](https://docs.google.com/spreadsheets/d/12jaIJW4s7knhMi_XqJK4t_fjdaisuSuR/edit?usp=share_link&ouid=113866254725426435057&rtpof=true&sd=true)

# ENTREGABLES

* Plan de pruebas
* Matriz de Riesgos
* Reporte de ejecuciones

# CRITERIOS DE ENTRADA

* El ambiente de pruebas debe contar con la versión más reciente de la aplicación.
* Previo a las pruebas automatizadas se deben hacer pruebas manuales sin que estas presenten errores.
* Contar con las herramientas especificadas en el presente documento.

# CRITERIOS DE SALIDA

* Ejecución de todos los escenarios de prueba planteados.
* Ningún defecto de severidad alta se encuentra abierto.

# HISTORICO DE VERSIONES

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | **Autor(es)** | **Descripción** | **Fecha última actualización** |
| 1.0 | Sebastián Torres | Creación del documento | Enero 05 - 2023 |